

**O'ZBEKISTON RESPUBLIKASI
OLIY TA'LIM, FAN VA INNOVATSIVALAR VAZIRLIGI**

**ALISHER NAVOIY NOMIDAGI TOSHKENT DAVLAT
O'ZBEK TILI VA ADABIYOTI UNIVERSITETI**



KOMPYUTER GRAFIKASI VA DIZAYN

FANI BO'YICHA

SILLABUS

Bilim sohasi: 200000 – San'at va gumanitar fanlar

Ta'lif sohasi: 230000 – Tillar

Ta'lif yo'nalishi: 60230600 – Noshirlik ishi

Toshkent – 2023

Fan/modul kodi KGD12-415	Fan/modul turi maʼburiy	Taʼlim tili Oʻzbek	Ishlab chiqilgan oʻquv yili 2023/2024
Semestr	Har bir semestrdagi fan/modulning nomi	Oʼquv masligʼulotlari	
		(soat)	Haftalik dars soatlari
		Jami:	
		maʼruza seminar	amaliy laboratoriya
2	Kompyuter grafikasi va dizayn	5 4	60 16
3	Kompyuter grafikasi va dizayn	5 4	60 16
4	Kompyuter grafikasi va dizayn	5 4	60 18
	Jami:	15	12
		180	48
		0	90
		42	90
			450

Fan maqsadi (FM)

Grafik dizayn elementlari hamda kompyuter grafikasi asoslar: geometrik almashtirishlar, geometrik proeksiyalash, raster grafikasi, rang, yorugʻlik va hokzolar haqidagi tushunchalar berilish. Bir soʻz bilan aytganda realistik tasvirlarni yaratish va ularning harakatini bejariish. Shuningdek, geometrik almashtirishlar, geometrik proeksiyalash, raster grafikasi, rang va yorugʻlik bilan ishlashni Photoshop, Corel DRAW, adobe Illustrator grafik dasturlari yordamida amalga oshirish, bunda grafik dasturlar buyruqlarini oʼrganish va ularning ishlash yordamida grafik tasvirlarni hosil qilish.

Taʼlim natijalari (TN)

Fanni oʼzlashtirish natijasida talaba:

- Kompyuter grafikasi va dizayn asoslar, UI va UX dizayn tushunchasi va grafika turлari, badiй kompozitsiyalar toʼgʼrisida *bilmaga*;
- grafik dizayn yaratma olish usullari va muammolar boʼyicha yechimlar qabul qilish *koʼnikmalariga*;
- sayql qilish usullari, rang modelлari bilan ishlash, qatlamlar, manipulatsiya foydalananish boʼyicha *matakaga* ega boʼladi.

Talabalarining kreditlarni olish tartibi

Oʼzbekiston Respublikasi Vazirlar Mahkamasining 2020-yil 31-dekabrdagi 824-sonli qarori bilan tasdiqlangan “OTMlarda oʼquv jarayoniga kredit-modul tizimi” joriy etish tartibi toʼgʼrisida Nizom ning 15- va 30-bandlanga asosan Kompyuter grafikasi va dizayn fanidan II, III, IV semestrlarga 450 soat *oʼquv yuklamasini oʼzlashtirgen*, fan dasturi (sillabus)da belgilangan baholash tartibiga koʼra *jiobiy baholamib kasby kompetensiyalarini yetarli darajada egallagan* talabaga han semestriga 5 kredit beriladi.

Talaba belgilangan *taʼlim olish natijalariga erisha olmagan taqdirda kreditlar berilinmaydi*.

Talabalarning bilimini baholash Oʼzbekiston Respublikasi Oliy va oʼrtacha maxsus taʼlim vazirining 2018-yil 9-avgustdagi 19-2018-son buyrugʼi bilan tasdiqlangan “Oliy taʼlim muassasalarida talabalar bilimini nazorat qilish va baholash tizimi toʼgʼrisida”gi Nizom talablarasi asosida belgilanadi.

Talabalarning bilimini baholash mezonlari:

1. Kompyuter grafikasi dasturlari interfeysi, buyruq panelлari
 2. Kompozitsiya asosları
 3. Corel DRAW dasturi va uning imkoniyatlari
 4. Kompyuter grafikasi: Adobe Photoshop CC dasturida ishlash
- 5 (aʼlo) baho - talaba mustaqil xulosasi va qator qabul qiladi, ijodiy fikrlay oladi, mustaqil mushohada yuritadi, olgan bilimini amalda qoʼllay oladi, fanning mohiyatinini tushunadi, biladi, ifodalay oladi, ayrib beradi hamda fan boʼyicha tasavvurga ega deb topilganda;
 - 4 (yaxshi) baho - talaka mustaqil mushohada yuritadi, olgan bilimini amalda qoʼllay oladi, fanning mohiyati tushunadi, biladi, ifodalay oladi, ayrib beradi hamda fan boʼyicha tasavvurga ega deb topilganda;
 - 3 (qoniqarli) baho - talaba olgan bilimini amalda qoʼllay oladi, fanning mohiyatinini tushunmaydi hamda fan boʼyicha tasavvurga ega emas deb topilganda.
 - 2 (qoniqarsiz) baho - talaba fan dasturini oʼzashirkagan, fanning mohiyatinini tushunmaydi hamda fan boʼyicha tasavvurga ega emas deb topilganda.

1. Nazoratarni amalga oshirish tartibi.

Oraliq nazorat: o'tilgan mavzular asosida yozma(amaliy) shakilda o'tkazildi.

Yakuniy nazorat: semestr davomida o'tilgan mavzular bo'yicha yozma(amaliy)

shakilda o'tkazildi.

Izoh: *Oraliq nazorat turi har bir fan bo'yicha fanning xususiyatidan kelib chiqqan holda 2 martagacha o'tkazilishi mumkin.*

Talabani oraliq nazorat turi bo'yicha baholashda, uning o'quv mashg'ulotlari davomida olgan baholarini inohatga olinadi.

Nazoratlarning o'tkazilishi middatlari myyon o'quv yiliда tasdiqlangan o'quv jarayonini jadvali asosida tashkil etiladi.

Fan mazmuni		Saat
Mashg'ulotlar shakli: ma'ruba (M) (2-semestr)	16	
M1 Kompyuter grafikasi va uning turlari	2	
M2 Rang modelllari va grafik formatlar	2	
M3 Grafik muhimnirlar va ularning imkoniyatlari	2	
M4 UX va UI grafik dizayn	2	
M5 Axborotlarni vizual shahar usullari	2	
M6 Kompyuter grafikasida kompozitsiya	2	
M7 Tipografik dizayni asosari	2	
M8 Sun'iy intellektida kompyuter grafikasi	2	
Fan mazmuni		Saat
Mashg'ulotlar shakli: ma'ruba (M) (3-semestr)	16	
M8 Turli o'chamdagagi grafik obyektlar bilan ishlash	2	
M1 Corel Draw dasturi va uning imkoniyatlari	2	
M2 Corel Draw dasturi interfeysi va uskunalar paneli	2	
M3 Corel Draw dasturida obyektlar, simvollar va qatlamlar	2	
M4 Corel Draw dasturida ranglar, zaliyk va shaffoflik	2	
M5 Corel Draw dasturida maxsus effektlar bilan ishlash	2	
M6 Corel Draw dasturida matnlar bilan ishlash	2	
M7 Corel Draw dasturida stillar va shablondar yaratish	2	
M8 Corel Draw dasturida nashr etish usullari	2	
Fan mazmuni		Saat
Mashg'ulotlar shakli: amaliy mashg'ulot (A) (4-semestr)	30	
M1 Umumiy badiy tayyorqarjlik usullari	2	
M2 Illustratsiya tarixi va ijodiy texnika	4	
M3 Illustrator uskunalar	4	
M4 Tipografik illustrasiyalar	4	

M5	Gibriddi illistratsiyalar	4
----	---------------------------	---

Mashg'ulotlar shakli: amaliy mashg'ulot (A) (2-semestr)

A1	Adobe Photoshop dasturi interfeyсини sozlash	2
A2	Adobe Photoshop dasturida uskunalar paneli va ularning xossalari	2
A3	Sohani bo'yash usullari	2
A4	Sohani bo'yash usullari	4
A5	Qatlamlar bilan ishlash	2
A6	Qatlamlar niqoblari	2
A7	Mainmlar bilan ishlash	2
A8	Gradient bilan ishlash	2
A9	Uzorlar yaratish	2
A10	Filtrlar bilan ishlash	2
A11	Tasvir korrektsiyasi	4
A12	Mock up yaratish usullari	2
A13	Manipulatsiya yaratish	2

Mashg'ulotlar shakli: amaliy mashg'ulot (A) (3-semestr)

A1	Corel Draw dasturi interfeysi va uskunalar paneli	4
A2	Corel Draw dasturida chiziqilar, abrislar va figuralar	4
A3	Corel Draw dasturida obyektlar, simvollar va qatlamlar	4
A4	Corel Draw dasturida ranglar, zaliyk va shaffoflik	4
A5	Corel Draw dasturida maxsus effektlar bilan ishlash	4
A6	Corel Draw dasturida matnlar bilan ishlash	4
A7	Corel Draw dasturida stillar va shablondar yaratish	4
A8	Corel Draw dasturida nashr etish usullari	2

Mashg'ulotlar shakli: amaliy mashg'ulot (A) (4-semestr)

A1	Adobe Illustrator dasturi va uning interfeysi	2
A2	Adobe Illustrator dasturi uskunalar paneli	2
A3	Obyektlar formasini yaratish	2
A4	Obyektlar bilan ishlash	2
A5	Obyektlarni joylashtirish	2
A6	Vektortli transformatsiyalar va filtrlar	4
A7	Rang zaliyklari, tasloqi kordinish, uslublar va effektlar	2
A8	Gradient va dekorativ zaliyka	2
A9	Qatlamlar bilan ishlash	2
A10	Matn va shriftlar bilan ishlash	2
A11	Pikselli tasvirlar bilan ishlash	2
A12	Axborot grafikasi (diagramma)	2
A13	Matn va rasmlarni import qilish va eksport qilish	2

A14	Nashri etish usullari		2
T/r	Mashg'ulotlar shakli: Labaratoriya (L) (2-semestr)	soat	
L1	Labaratoriya mashg'uloti	Labaratoriya mashg'uloti tashkili etish	14
L2	Sohani belgilash usullari	Amaliy ish	2
L2	Sohani bo'yash usullari	Amaliy ish	4
L3	Qatlamlar bilan ishlash	Amaliy ish	2
L4	Matnlar bilan ishlash	Amaliy ish	2
L5	Mock up yaratish usullari	Amaliy ish	2
L6	Manipulatsiya yaratish	Amaliy ish	2
Mashg'ulotlar shakli: Labaratoriya (L) (3-semestr)			
T/r	Labaratoriya mashg'uloti	soat	
L1	Corel Draw dasturi interfeysi va uskulnalar paneli	Labaratoriya mashg'uloti tashkili etish	14
L2	Corel Draw dasturida chiziqlar, abrislar va figuralar	Amaliy ish	2
L3	Corel Draw dasturida obyektlar, sinvollar va qatlamlar	Amaliy ish	2
L4	Corel Draw dasturida ranglar, zaliyka va shaftoflik	Amaliy ish	2
L5	Corel Draw dasturida maxsus effektlar bilan ishlash	Amaliy ish	4
L6	Corel Draw dasturida matnlar bilan ishlash	Amaliy ish	2
Mustaqil ta'lim mavzulari			
T/r	Mustaqil ta'lim mavzulari	Mustaqil ta'limni tashkili etish	soat
MT1	Mindmap va sketchbook	Loyiha ishi	9
MT2	Flet-illustratsiya	Loyiha ishi	9
MT3	Vizual etika	Loyiha ishi	9
MT4	O'quv jarayoniga moslashuvchi web tizimlar dizayni	Loyiha ishi	9
MT5	Onlaysnashrlar dizayni	Loyiha ishi	9
MT6	Animsatsiyali logo tipilar	Loyiha ishi	9
MT7	Reklama bukletlar	Loyiha ishi	9
MT8	Kataloglar bilan ishlash	Loyiha ishi	9
MT9	Mahsulot logo tipi	Loyiha ishi	9
MT10	Konstruksiyallologotip	Loyiha ishi	9
Mustaqil ta'lim mavzulari			
T/r	Mustaqil ta'lim mavzulari	Mustaqil ta'limni tashkili etish	soat
L1	Labaratoriya mashg'uloti	Labaratoriya mashg'uloti tashkili etish	12
L2	Obyektlar bilan ishlash	Amaliy ish	2
L3	Vektorli transformatsiyalar va filtar	Amaliy ish	2
L4	Rang zaliykalari, tashqi korinish, usulmlar va effektlar	Amaliy ish	2
L5	Qatlamlar bilan ishlash	Amaliy ish	2
L6	Matn va shrifflar bilan ishlash	Amaliy ish	2
Mustaqil ta'lim mavzulari			
T/r	Mustaqil ta'lim mavzulari	soat	
MT1	Dizayn jarayonini loyihalash	Loyiha ishi	9

T/r	Mustaqil ta'lim mavzulari	Mustaqil ta'limni tashkili etish	soat
MT1	Adobe Illustrator dasturi plagini bilan ishlash	Loyiha ishi	9
MT2	Rejalashtirilgan sabifalashni tashkili etish	raqamli	Loyiha ishi
MT3	Gazetalar sayqali uchun tizinlar		Loyiha ishi
MT4	Adobe Illustrator dasturida tasvirlarni qayta ishlash		Loyiha ishi
MT5	Rang modelari: RGB va CMYK		Loyiha ishi
MT6	ColorMania dasturi va uning imkoniyatlari		Loyiha ishi
MT7	Kreativ tafakkumi rivojlanish usullari		Loyiha ishi

MT8	Darsliklar uchun illustratsiyalar yaratish	Loyiha ishi	9
MT9	Reklama uchun illustratsiyalar yaratish	Loyiha ishi	9
MT10	Sport illustratsiyalar yaratish	Loyiha ishi	9

Asosiy adabiyotlar

1. Voogt, J., Knezek, G., Christensen, R., Lai, K.-W. Second Handbook of Information Technology in Primary and Secondary Education 2nd. Edition. – Springer, 2018. – 1372 p. – (Springer Reference). – ISBN 3319710532
2. Е.И.Тучков. Adobe Photoshop CC. Мастер-класс Евгений Тучкович. - СПб : БХВ-Петербург, 2015. - 480 стр.
3. Д.М.Фуллер и др. Photoshop. Полное руководство. Официальная русская версия. – СПб.: Наука и Техника, 2017. – 464 с

Qo'shimcha adabiyotlar

1. Р.Шаффлботэм. Photoshop CC для начинающих / Роберт Шаффлботэм. – Москва: Эксмо. 2019. — 272 с.
2. Э.Фолкнер. Adobe Photoshop CC. Официальный учебный курс / Эндрю Фолкнер, Конрад Чавез [перевод с английского М. А. Рантмана]. – Москва: Эксмо, 2021. – 448 с.
3. M.Mamarajabov, S.Tursunov, L.Nabiulina. Kompyuter grafikasi va web-dizayn. Darslik-T.:Cho'lpox nomidagi MMIU, 2013. 376-b.

Fan o'qituvchisi to'g'risida ma'lumot

Muallif:	M.M.Soliyev "Kompyuter lingvistikasi va raqamli texnologiyalari" kafedrasi o'qituvchisi
E-mail:	nurikfariz@gmail.com
Tashkilot:	ToshDO'TAU "Kompyuter lingvistikasi va raqamli texnologiyalari" kafedrasi
Taqrizchilar:	D.T.Muhamediyeva. Toshkent irrigatsiya va qishloq xo'jaligini mexanizatsiyalash muhandislari instituti milliy tadqiqot universiteti, texnika fanlari doktori, professor

Mazkur sillabus universitet o'quv-uslubiy kengashining 2023-yil ____-avgustdagি ____-sonli yig'ilish bayoni bilan tasdiqlangan.

Mazkur sillabus "Kompyuter lingvistikasi va raqamli texnologiyalari" kafedrasining 2023-yil ____-avgustdagি ____-sonli yig'ilish bayoni bilan ma'qullangan.

O'quv-uslubiy boshqarma boshlig'i

V.Nazarov

Fakultet dekani

B.Elov

Kafedra mudiri

B.Elov

Tuzuvchi

M.Soliyev