



Modul/Kurs sillabusi
Medialoyihalashtirish
va grafik dizayn
5611600 –Noshirlik ishi

Kompyuter
lingvistikasi va raqamli
texnologiyalar
kafedrası

Kurs:	<i>Medialoyihalashtirish va grafik dizayn</i>
Kurs turi:	Tanlov
Kurs kodi:	
Yil:	2021-2022
Semestr:	6
Ta'lim shakli:	Kunduzgi
Mashg'ulotlar shakli va semestrga ajratilgan soatlar:	140
Ma'ruza	18
Amaliy mashg'ulotlar	36
Semenarlar	-
Laboratoriya ishi	18
Mustaqil ta'lim	68
Kredit miqdori:	
Baholash shakli:	Test
Kurs tili:	O'zbek

Kurs maqsadi (KM)	
KM1	talabalarga multimedia texnologiyalarning ishlash prinsipi, texnik va dasturiy ta'minoti, imkoniyatlari
KM2	yo'nalishlar sohasidagi mutaxassislikka oid onlayn nashrlik ko'nikmalari
KM3	tayyor dasturiy ta'minotlardan foydalana olish malakasini hosil qilish

Kursni o'zlashtirish uchun zarur boshlang'ich bilimlar	
1	talabalarni nazariy bilimlar
2	amaliy ko'nikmalar
3	maxsus buyruqlar hamda multimedia va onlayn nashrlarning amaliy dasturlaridan foydalanish

Ta'lim natijalari (TN)	
TN1	Multimedia tushunchasi va uning turlari JS tushunchasi va imkoniyatlari
TN2	onlayn nashrlar to'g'risida bilimga
TN3	matn, rasm, ovoz va video ko'rinishidagi fayllar
TN4	bloglar va onlayn nashrlarni yarata olish usullari
TN5	muammolar bo'yicha yechimlar qabul qilish ko'nikmalariga

TN6	matnli, ovozli va videofayllar, bloglar va mass-medianing asosiy tushunchalari va qayta ishlashda kerakli amaliy dasturlardan, hamda onlayn nashrlar uchun web texnologiyalar xususiyatlarini bilishi
------------	---

Kurs mazmuni	
Mashg'ulotlar shakli: ma'ruza (M)	
M1	Medialoyihalashtirish va uning asoslari
M2	Grafik dizaynda tovarning vizual brendini loyihalashtirish. Reklama grafikasini loyihalashtirish
M3	Foydalanuvchi interfeysining (UI) grafik dizayni
M4	Nashrlarning grafik dizaynini loyihalashtirish. Sahifalarning grafik dizaynini loyihalash. Grafik moushn-dizayn
M5	Atrof-muhit grafik dizaynini loyihalash. Grafik dizaynda illyustratsiyalar
M6	Grafik dizayn muharrirlari. Adobe Photoshop dasturi imkoniyatlari. Sohani belgilash usullari. Matnlar bilan ishlash
M7	Sohani bo'yash usullari. Gradient bilan ishlash. Uzorlar yaratish
M8	Filtrlar bilan ishlash. Tasvir korreksiyasi. Ranglar palitrasi va modellari
M9	Qatlamlar bilan ishlash. Qatlam niqoblari. Adobe Photoshop dasturining vektorli imkoniyatlari. Matnning badiiy effektlari interfeysi
Mashg'ulotlar shakli: amaliy mashg'ulot (A)	
A1	Grafik dizaynda tovarning vizual brendini loyihalashtirish
A2	Reklama grafikasini loyihalashtirish
A3	Nashrlarning grafik dizaynini loyihalashtirish
A4	Sahifalarning grafik dizaynini loyihalash
A5	Grafik moushn-dizayn
A6	Atrof-muhit grafik dizaynini loyihalash
A7	Grafik dizayn muharrirlari
A8	Sohani belgilash usullari
A9	Matnlar bilan ishlash
A10	Sohani bo'yash usullari. Gradient bilan ishlash
A11	Uzorlar yaratish
A12	Filtrlar bilan ishlash
A13	Tasvir korreksiyasi
A14	Ranglar palitrasi va modellari
A15	Qatlamlar bilan ishlash

A16	Qatlam niqoblari
A17	Adobe Photoshop dasturining vektorli imkoniyatlari
A18	Matnning badiiy effektlari interfeysi
Mashg‘ulotlar shakli: laboratoriya mashg‘uloti (A)	
L1	Grafik dizaynda tovarning vizual brendini loyihalashtirish
L2	Reklama grafikasini loyihalashtirish
L3	Nashrlarning grafik dizaynini loyihalashtirish
L4	Sahifalarning grafik dizaynini loyihalash. Grafik moushn-dizayn
L5	Atrof-muhit grafik dizaynini loyihalash. Grafik dizaynda illyustratsiyalar
L6	Sohani belgilash usullari. Matnlar bilan ishlash. Sohani bo‘yash usullari
L7	Gradient bilan ishlash. Uzorlar yaratish. Filtrlar bilan ishlash. Tasvir korreksiyasi
L8	Qatlamlar bilan ishlash
L9	Matnning badiiy effektlari interfeysi

Asosiy adabiyotlar	
1	Ze-Nian Li, Mark S. Drew, Jiangchuan Liu Fundamentals of Multimedia. Second Edition. - Canada: Pearson Education International, 2004. – 741 page.
2	Parag Havaladar and Gérard Medioni. Multimedia systems: algorithms, standards, and industry practices. – Canada. 2010. –601 page.
3	Voogt, J., Knezek, G., Christensen, R., Lai, K.-W. Second Handbook of Information Technology in Primary and Secondary Education 2nd. Edition. — Springer, 2018. —1372 p. — (Springer Reference). — ISBN 3319710532.
Tavsiya qilinadigan qo‘shimcha adabiyotlar	
1	O‘zbekiston Respublikasi Prezidentining O‘zbekiston Respublikasini rivojlantirish bo‘yicha “Harakatlar strategiyasi” to‘g‘risidagi Farmoni.(Xalq so‘zi gazetasi, 2017-yil, 8-fevral).
2	O‘zbekiston Respublikasi Prezidentining 2018 yil 13 dekabrdaqi “O‘zbekiston Respublikasi davlat boshqaruviga raqamli

	iqtisodiyot, elektron hukumat hamda axborot tizimlarini joriy etish bo'yicha qo'shimcha chora-tadbirlar to'g'risida" PF-5598-son Farmoni. (Qonun hujjatlari ma'lumotlari milliy bazasi, 13.12.2018 y., 06/18/5598/2313-son)
3	Г.Г. Беловский, В.М.Зеленкевич. Мультимедийные технологии: Лабораторный практикум -Минск: БГПУ, 2009. – 178 стр.
4	Ю. А. Жук. Мультимедийные технологии. Учебное пособие. Сыктывкар : СЛИ, 2012. – 271 стр.
5	И.В. Гордеева. Мультимедиа технология. учеб. пособие / И.В. Гордеева. – 2-е изд., перераб. и доп. – Новосибирск: СГГА, 2010. – 158 с.
6	M.E.Mamarajabov, S.Q.Tursunov, L.M.Nabiulina. Kompyuter grafikasi va web-dizayn. Darslik-T.:Cho'lpon nomidagi MMIU, 2013. 376-b.
7	M.Aripov, B.Begalov, U.Begimqulov, M.Mamarajabov. Axborot texnologiyalari. O'quv qo'llanma- T.: «Noshir», 2009.-368 b.
Internet manbalari	
1	https://www.udemy.com/course/whats-new-in-adobe-cc-2015-multimedia/
2	https://www.udemy.com/course/social-multi-media-mastery/
3	https://www.udemy.com/course/adobe-audition-cc-tutorial/
4	https://vse-kursy.com/onlain/3296-osnovy-videomontazha-v-adobe-premiere-pro-cc.html
5	https://www.intuit.ru/studies/courses/478/334/info
6	https://www.youtube.com/channel/UCAxy1AxiCqxlPfclvZwFz8A

Dastur mualliflari:	Atamuratov Rasuljon Kadirjonovich
E-mail:	atamuratov@navoiy-uni.uz
Tashkilot:	Kompyuter lingvistikasi va raqamli texnologiyalar
Sana:	27.08.2021

Kafedra mudiri

B.Elov