



Modul/Kurs sillabusi
Kompyuter
illyustratsiyasi va
dizayn

5611600 – Noshirlik ishi

*Kompyuter
lingvistikasi va raqamli
texnologiyalar
kafedrasi*

Kurs:	<i>Kompyuter illyustratsiyasi va dizayn</i>
Kurs turi:	<i>Majburiy</i>
Kurs kodi:	
Yil:	2021-2022
Semestr:	5
Ta'lim shakli:	<i>Kunduzgi</i>
Mashg'ulotlar shakli va semestrga ajratilgan soatlar:	144
Ma'ruza	18
Amaliy mashg'ulotlar	36
Semenarlar	
Laboratoriya ishi	18
Mustaqil ta'lim	72
Kredit miqdori:	
Baholash shakli:	<i>test</i>
Kurs tili:	Uzbek

Kurs maqsadi (KM)	
KM1	Talabalarga Kompyuterli illyustratsiya va dizayn texnologiyalarning ishlash prinsipi, texnik va dasturiy ta'minoti, grafik muharrirlarning imkoniyatlari, rang tanlash ko'nikmalarini va tayyor dasturiy ta'minotlardan foydalana olish malakasini hosil qilishdan iborat.
KM2	Talabalarni nazariy bilimlar, amaliy ko'nikmalar, maxsus buyruqlar hamda kompyuterli illyustratsiya va dizaynning amaliy dasturlaridan foydalanish kabi asosiy bilimlarga ega bo'lishlarini ta'minlash
KM3	Talabalarga nazariy bilimlar, amaliy ko'nikmalar berish va jamiyatning turli sohalaridagi jarayonlarga uslubiy yondashuv asoslarini o'rgatish orqali ilmiy dunyoqarashni shakllantirish.

Kursni o'zlashtirish uchun zarur boshlang'ich bilimlar	
1	Kompyuter texnologiyaning nazariy va amaliy jihatlarini
2	Kompyuterda masalalar yechish texnologiyalari va asosiy bosqichlarini ketma-ketlikda to'g'ri bajara olish

Ta'lim natijalari (TN)

TN1	Kompyuterli illyustratsiya va dizayn tushunchasi hamda uning turlari, tasvirlar yaratish to'g'risida bilimga
TN2	Matn, rasm, va tasvir ko'rinishidagi fayllar, ranglar va gradient ranglarni yarata olish usullari va muammolar bo'yicha yechimlar qabul qilish ko'nikmalariga
TN3	Algoritmik tuzilmalarni, algoritmlash va dasturlash asoslari haqida bilim berish– matnli, rasm, va tasvir ko'rinishidagi illyustratsiya va dizaynning asosiy tushunchalari va qayta ishlashda kerakli grafik amaliy dasturlardan, hamda illyustratsiyalar yaratish uchun grafik muharrirlar xususiyatlarini bilishi va ulardan foydalanish bo'yicha malakaga ega bo'lishi lozim

Kurs mazmuni	
Mashg'ulotlar shakli: ma'ruza (M)	
M1	Rasmning asosiy parametrlari. Tasvir o'lchovi
M2	Corel Draw dasturida chizmalar chizish. Obyektlar bilan ishlash. Murakkab shakl o'zgarishlari
M3	Yangi obyektlar qo'shish orqali maxsus effektlar yaratish
M4	Shaffoflik. Linzalar. Rastri grafika bilan ishlash
M5	Adobe Illustrator dasturi va uning imkoniyatlari
M6	Vektorli formalar. Skanerlangan tasvir. Liqifui asboblar guruhi
M7	Distort Group filtrlari va Transform Group effektlari. Colour va Swatches palitralari yordamida rang tanlash
M8	Color Picker palitrasi yordamida rang tanlash. Rang tanlash usullari. Aralashdan global rang yaratish. Gradientlar. Chiziqli gradient hosil qilish. Obyektlarni nusxalashning oddiy usullari
M9	Uzluksiz nusxalash. Teksturadan foydalanish. Shaffoflik palitrasi. 3D effektlar guruhi. Exude va Bevel. Revolve filtri. Rotate filtri. Animatsiyali Flash banner yaratish. SVG formatida ishlash. Himoya to'rini chizish. Panjara chizig'ining parametrlari. Xavfsizlikning boshqa grafik xususiyatlari
Mashg'ulotlar shakli: amaliy mashg'ulot (A)	
A1	Rasmning asosiy parametrlari. Tasvir o'lchovi
A2	Corel Draw dasturida chizmalar chizish. Obyektlar bilan ishlash. Murakkab shakl o'zgarishlari
A3	Yangi ob'ektlar qo'shish orqali maxsus effektlar berish
A4	Shaffoflik. Linzalar. Rastri grafika bilan ishlash
A5	Adobe Illustrator dasturi va uning imkoniyatlari
A6	Vektorli formalar. Skanerlangan tasvir. Liqifui asboblar guruhi
A7	Distort Group filtrlari va Transform Group effektlari

A8	Colour va Swatches palitralari yordamida rang tanlash
A9	Color Picker palitrasi yordamida rang tanlash.
A10	Rang tanlash usuli. Aralashdan global rang yaratish. Gradientlar
A11	Chiziqli gradient hosil qilish.
A12	Obyektlarni nusxalashning oddiy usullari
A13	Uzluksiz nusxalash. Teksturadan foydalanish. Shaffoflik palitrasi.
A14	3D effektlar guruhi
A15	Exude va Bevel. Revolve filtri. Rotate filtri. Web uchun rasmlar. Animatsiyali Flash banner yaratish
A16	SVG formatida ishlash
A17	Himoya to‘rini chizish. Panjara chizig‘ining parametrlari
A18	Xavfsizlikning boshqa grafik xususiyatlari
Mashg‘ulotlar shakli: Laboratoriya (L)	
L1	Rasmning asosiy parametrlari. Tasvir o‘lchovi
L2	CorelDrawda chizmalar chizish. Obyektlar bilan ishlash. Murakkab shakl o‘zgarishlari
L3	Yangi obyektlar qo‘shish orqali maxsus effektlar berish
L4	Shaffoflik. Linzalar. Rastrli grafika bilan ishlash
L5	Adobe Illustrator dasturi va uning imkoniyatlari
L6	Vektorli formalar. Skanerlangan tasvir. Liqifui asboblar guruhi
L7	Distort Group filtrlari va Transform Group effektlari. Colour va Swatches palitralari yordamida rang tanlash
L8	Color Picker palitrasi yordamida rang tanlash. Rang tanlash usuli. Aralashdan global rang yaratish. Gradientlar. Chiziqli gradient hosil qilish. Obyektlarni nusxalashning oddiy usullari
L9	Revolve filtri. Rotate filtri. Himoya to‘rini chizish

Asosiy adabiyotlar	
1	В. Д. Курушин. Графический дизайн и реклама. – М.: ДМК Пресс, 2016. – 272 стр.
2	Д.К.Тутубалин, Д.А.Ушаков. Компьютерная графика. Adobe Photoshop. Томск: Образовательный центр «Школьный университет», 2005.- 92 стр.
3	А.Ш. Левин. Самоучитель компьютерной графики и звука. СПб.: Питер, 2006.- 640 стр.

Tavsiya qilinadigan qo‘shimcha adabiyotlar	
1	M.E.Mamarajabov, S.Q.Tursunov, L.M.Nabiulina. Kompyuter grafikasi va web-dizayn. Darslik-T.:Cho‘lpon nomidagi MMIU, 2013. 376-b.
Internet manbalari	
1	https://cyberleninka.ru/article/n/kompyuternaya-grafika-v-knizhnoy-illyustratsii
2	https://obe.ru/programs/book-illustration/
3	https://www.coreldraw.com/ru/pages/tutorials/coreldraw/
4	http://graphicdesignjunction.com/2019/05/50-new-adobe photoshop tutorials-from-2019/

Дастур муаллифлари:	Mavlanov Sobirjon Pardabayevich
E-mail:	mavlanovsobirjon@navoiy-uni.uz
Ташкилот:	Kompyuter lingvistikasi va raqamli texnologiyalar
Sana:	27.08.2021

Kafedra mudiri

B.Elov